

虚拟数字人走进日常生活

●李雪钦



会场门口,虚拟数字人"茉莉"面带笑容迎接参会嘉宾;展厅内,虚拟数字人进行 生动有趣且不间断的促销直播;银行的虚拟数字人绘声绘色地介绍金融产品及知识…… 前不久,在福建福州举办的第六届数字中国建设峰会上,各种各样的虚拟数字人在不同 场景下亮相,吸引了观展者的目光。随着人工智能、虚拟现实等技术的发展,虚拟数字 人走进人们日常生活,在很多领域发挥着独特作用。

能说会唱受好评

唱山歌,会用多种语言推介广西的山水美景。 煌、飞天等传统元素与现代技术相融合,一亮 剧艺术的艺术语言、美学特征和内涵精髓,并 而上等问题。接下来,明确定位、差异化发

据了解,虚拟数字人"刘三姐"是由广西壮族 自治区文化和旅游厅指导、广西旅游发展集团 设计和开发的文旅数字代言人。得益于人工智 能、语音合成、人脸建模、图像处理等技术, 对文物的历史、艺术价值如数家珍、能够 不管是景区景点、文化场馆、特色民宿、美食 为观众提供讲解、导览、咨询……中国国家博 特产,还是虚拟导游、智能客服、导航导览、 物馆与腾讯联合打造虚拟数字人"艾雯雯",以 AI对话,一切都在"刘三姐"的智能大脑里,

极具特色的虚拟数字人频频亮相各类文旅 知识库,为慕名而来的全球游客讲解文物藏品。 场景,提供个性化的服务,应用场景丰富,成 "唱山歌,这边唱来那边和……"多才多 为文旅业数字化的新趋势。例如,以敦煌飞天 艺、形象美丽逼真的虚拟数字人"刘三姐"会 为蓝本打造的虚拟数字人"天妤",将壁画、敦 知识,研究梅兰芳生平、轶事和典故,探究京

相就以美丽的国风形象广受好评;国家大剧院 将这些理解融入虚拟数字人的制作,让人物更 展,将是虚拟数字人寻求突破的方向之一 与百度推出的虚拟数字人 "Art 鹅"拥有自己 符合京剧艺术的表现形式和审美要求。 专属的知识库,可以和用户进行有趣的对话; 浙江的宋韵文化推广人"谷小雨",是歌手也是 主持人,宋韵宋词信手拈来;陕西的秦腔艺术 虚拟人"秦筱雅"能说会唱,在一颦一笑间传 递秦腔独特韵味。

"丰富的内涵"不可少

数字人是如何打造出来的呢? 据了解,虚 拟数字人的制作流程一般包括模型绑定、动作 捕捉、实时渲染等步骤, 其中要运用到大量的 增强现实、深度学习等高科技前沿技术。清华 大学新闻与传播学院教授沈阳认为, 机器学 习、深度学习和语义理解等技术取得突破、 3D 成像传感器日益成熟、算力提高与通信速 度加快,都为虚拟数字人的发展质量提供了技

除了"好看的外形",虚拟数字人还要具备 "丰富的内涵"。锣鼓声响,一位"京剧大师" 迈着轻盈的步伐向观众走来,手持折扇,顾盼 生辉……这不是真人, 而是由3D影视级计算机 动画技术、人工智能多模态交互技术等打造出 来的"数字梅兰芳"。北京理工大学光电学院研 究员翁冬冬介绍,"数字梅兰芳"为京剧艺术的 传承创新提供了新途径, 观众可以与虚拟角色 充分互动,参与艺术作品创作过程,提升审美 体验。为了更好地呈现"数字梅兰芳", 翁冬冬 及其团队认真学习京剧的动作、念白、服饰等

画、企业服务等领域"上岗",人们对虚拟数字 业需求出发,我们的产品已经从虚拟数字人升 人的认知度如何?据了解,对不同类型的虚拟 级为'数智人'。"腾讯云智能数智人产品总经 数字人,人们对其外形、人设、技术水平、服 务能力有着明显的期待差异, 比如虚拟偶像的 外形和作品、虚拟主播的主持风格、虚拟员工 平台,实现"自助式"购买、生产和应用数智 的技术服务及跨界合作能力更受关注。

验室媒体大数据中心发布的《中国虚拟数字人 影响力指数报告》将国内应用最多、最具人气 的虚拟数字人分为虚拟偶像、虚拟员工、虚拟 主播三类。该报告指出,这三类是当前虚拟数 字人商业化价值最高、企业及资本参与度最强 的类型。随着应用场景的拓展,虚拟数字人将 在消费品、金融、地产、物业、教育、文旅等 服务行业进一步发挥作用。

向精细化、多样化发展

总局、国家体育总局去年联合印发《虚拟现实 与行业应用融合发展行动计划(2022-2026 战。"业内人士认为,积极探索人工智能时代背 年)》,提出到2026年,新一代适人化虚拟现 虚拟现实在经济社会重要行业领域实现规模化 法权益,将进一步促进网络生态健康发展,推 应用,打造技术、产品、服务和应用共同繁荣 动数字经济可持续发展。 的产业发展格局。

业内人士指出,虚拟数字人产业还处在初 场,网龙数字人专区吸引许多市民驻足观看。 期阶段, 存在形象同质化、人设不鲜明、一哄

突破的关键在于深度的场景理解和有效的 如今,虚拟数字人已在文化传媒、影视动 技术提升,相关互联网企业已开始探索。"从产 理陈磊介绍,腾讯云智能致力于打造自动化的 "AI+数智人工厂",以"产、销、服"一站式 人。目前,通过整合语音交互、自然语言理 中国传媒大学媒体融合与传播国家重点实 解、图像识别等AI能力,腾讯数智人已成功 "入职"传媒、金融、出行、文旅、政务等多个 行业,承担资讯播报、文旅导览等角色。

> 虚拟数字人产业飞速发展, 也出现一些新 问题。例如, 杭州某网络公司通过短视频账号 发布虚拟数字人课程推广内容,用的却是别人 制作的虚拟数字人视频,这家公司因侵权被告 上了法庭。近日,浙江杭州互联网法院做出一 审判决,认定被告公司构成著作权侵权及不正 当竞争, 判决其消除影响并赔偿原告经济损失 (含维权费用) 12万元。据了解,这是国内首 例涉及虚拟数字人的侵权案, 引发业界关注。

"虚拟数字人处于产业风口,承载着我们的 工信部、教育部、文旅部、国家广播电视 无限想象,正逐渐朝着更加智能化、精细化、 多样化的方向发展,也将带来新的机遇和挑 景下前沿技术领域相关权利的司法保护路径, 实终端产品不断丰富,产业生态进一步完善,保障虚拟数字人开发者、运营者、品牌方的合

图为在第六届数字中国建设成果展览会现

王旺旺摄 (人民图片) (据《人民日报·海外版》)

国家博物馆140多万件馆藏为基础,拥有自学可以为游客提供多种便捷服务。 习、自适应能力,可以不断更新、丰富自己的

餐厨垃圾里

造

菌

用资源

菌的餐厨废弃物水解物中生长,

从而生产出可以完全降解的新型

(中国) 生物技术有限公司等通过

生物材料聚β—羟基丁酸酯。

餐厨废弃物作为碳源,替代部分 葡萄糖作为发酵底物或饲料生产 应用微生物》上。

(PHA)的一种。包括PHB在内 液中进行生长代谢,它不仅与嗜 的PHA,是一系列由微生物合成 盐菌竞争生存资源,还会严重影 的天然高分子聚合物,能够在有 氧和无氧条件下实现生物降解, 带来较大的经济损失。因此, 在 是可以完全降解的新型生物材 料,也是完全由生物合成的碳中 汽对整个发酵设备进行彻底灭 和生物降解材料。目前,我国已 菌,这一过程能耗较大。 走在全球PHA产业化的前列,规 划产能超过10万吨。

源化利用方式

理方式不同,餐厨废弃物资源化 究所所长杜欢政教授说。

厨废弃物,把动植物蛋白转换成 物得到了更好的利用。 昆虫蛋白,再转为动物蛋白。"高 值化利用既可以增加蛋白来源, 又可以解决废弃物的资源化问 用废甘油、乙酸等进行生产 题。"杜欢政说。

能源化利用是指餐厨废弃物 通过厌氧发酵,产生沼气用以发 控制是一个核心难点。微构工场 电或烹饪等; 肥料化利用是指通 联合创始人吴赴清说, 嗜盐菌发 过堆肥的方式,把餐厨废弃物转 酵不需要高温、高压灭菌,因此 化成有机肥料。

降解材料,为餐厨废弃物资源化 作为碳源来生产降解材料,成本 利用提供了一个全新的途径。

受杂菌影响

理机械性能和加工性能,工业上 发展提供强劲的驱动力,使其成 研究人员通过改造嗜盐菌, 可以采用微生物批量生产这种聚 为最具成长潜力的生物可降解材 可以让其在质量不稳定、不可灭 合物,并以此替代传统塑料。

合成主要分为3部分,即嗜盐菌 要市场集中在不便于回收的强需 等底盘细胞、碳源、代谢途径与 求场景,如一次性包装材料、一 调控。简单来说, PHA 生物合成 次性餐饮具等。 随着塑料消费量的逐年提 是通过基因编辑等手段,令底盘 高,各国陆续出台禁塑令或限塑 细胞能生长得更快,能高效"吃 除餐厨废弃物外,基于下一代工 令,生物可降解塑料已成为热门 掉"碳源,令细胞中的PHA"由 业生物技术体系的新一代嗜盐菌 研究和产业化方向。5月8日,科 瘦变胖",提高碳源转化为PHA 还可以利用不少废弃碳源进行生 技日报记者获悉,清华大学联合 的效率;然后再把凝聚在一起的 产,例如秸秆水解物、废甘油、 北京微构工场生物技术有限公司 细胞,从餐厨废弃物水解物等培 糖蜜、乙酸等,能更好应对环境

(以下简称微构工场)、诺维信 养液中分离、提纯出来。 相比普通塑料动辄上百年的

改造嗜盐菌,可以让其在质量不 降解周期, PHA制品进入海洋 稳定、不可灭菌的餐厨废弃物水 后,约1-3年即可实现完全自然 解物中生长,从而生产出聚β一 降解。同时,纯PHA制品对海洋 羟基丁酸酯 (PHB), 这证明了用 和陆地动物无害, 甚至可以被动

不过,餐厨废弃物成分复 生物降解材料的可行性。相关研 杂,用其来生产生物降解材料并 究成果日前发表在《生物工程与 不容易,"染菌"就是其中的主要 问题。"染菌"是指除PHB生产 PHB 是聚羟基脂肪酸酯 菌,即嗜盐菌以外的杂菌在培养 响目标产物的产量, 给发酵过程 发酵流程中需要利用高温高压蒸

微构工场等在合成生物技术 平台的助力下,通过对嗜盐菌重新 设计和构建,开创了一整套全新的 丰富餐厨废弃物的资 PHA生产技术。改造后的嗜盐菌 能在开放、无灭菌的情况下发酵, 不易被其他杂菌影响,具备在餐厨 "与传统的垃圾填埋、焚烧处 废弃物水解物中生长的能力。

研究人员还发现, 适当降低 利用方式有3种,即高值化利 盐浓度和接近中性的pH值可能 用、能源化利用和肥料化利用。" 会进一步增加细胞干重和PHB的 同济大学生态文明与循环经济研 积累。经反复试验调整,最终结 果表明,在细胞生长过程中,当 高值化利用是指用餐厨废弃 pH值为7时,细胞内的PHB合 物来养虫子,再把虫子作为饲料 成酶具有最佳活性,更有利于 来喂养鸡、鸭等动物。即通过餐 PHB的合成,这也使得餐厨废弃

新一代嗜盐菌还可利

在PHA产业化进程中,成本 在规模化生产时,建设生产线的 而用餐厨废弃物来生产生物 要求和成本较低。以餐厨废弃物 还将进一步降低。

根据普华永道发布的《PHA 改造后的嗜盐菌不易 生物可降解塑料产业白皮书》, PHA优秀的降解与物理性能、日 渐成熟的生产技术、不断扩大的 由于PHA 具有类似塑料的物 市场规模等,都将为PHA产业的 料。预计在未来3—5年内,全球 包括PHB在内的PHA生物 PHA市场规模将达629亿元,主

> 微构工场研发团队也表示, 和经济挑战。

(据《科技日报》)

新奇有趣,科技范儿十足

线上运动人气正旺

络主播跳健身操、参加线上赛事获得电 子勋章、在跑步类APP上跑出喜欢的图 案……线上运动多姿多彩,热潮不断延 而不为?" 伸。近日,由国家体育总局群众体育司、 2023年全民健身线上运动会启动,上线 各类科学健身指导视频,覆盖丰富多样的 群众运动场景。

体验AI挑战赛

2023年全民健身线上运动会刚启动 跳绳挑战赛很感兴趣:"我一直有和孩子 一起跳绳的习惯,这次看到线上运动会有 估,还能自动计数,觉得很新鲜有趣,就 操作。 报名参加了, 也是想和孩子一起了解一下 AI新科技。"

"云健身"热度不断上涨的缩影。据了解,线 上健身的用户大都使用Keep、每日瑜伽

等运动健身软件或利用短视频平台。 线上运动的应用场景也在不断拓展。 吴女士的孩子今年上小学三年级,她感到 孩子学校在线上运动方面做得很好。"之前 线上体育课,老师在课前会先发来运动视 频,讲解动作要领。学校也组织过线上运动 会,借助健身类APP,让孩子们运动并打 卡,计入运动会成绩。

国务院印发的《全民健身计划 (2021-2025年)》提出,推动线上和智 能体育赛事活动开展, 支持开展智能健 身、云赛事、虚拟运动等新兴运动。专家 认为,线上健身平台灵活便捷,能够满足 用户随时随地进行锻炼的需求。推广线上 运动,对于提高人们身体素质、健康水平 有着重要作用。

首都体育学院教授霍建新认为,线上 运动能促进体育消费、推动大健康产业的发 展,通过引入智能化设备和信息化系统,打 造科技运动生态是未来线上体育发展的趋 势,这将助推科技体育的长足发展。

健身需求引领平台创新

线上健身平台Keep曾推出乐队随性 音乐跑、灵感生肖线上跑、时令节气跑等 项目,网友小麦热衷于参加这些活动,她 说: "我是'奖牌控', 这些活动的奖牌做

通过短视频了解健身知识、跟着网 得很精美,每一个我都想拥有。线上跑有 点之一。以"室内高 许多赛程可供选择,不会超出自己的能力 尔夫"为例,借助互联 范围,跑完还有漂亮的奖牌做纪念,何乐 网模拟设备,人们可以

马拉松爱好者韩红军每次结束大运动 打高尔夫球。与传统高尔夫 中华全国体育总会群体部等共同开展的 量训练,都会通过手机 APP 提供的指 球场地相比,室内高尔夫球运 导,拉伸放松腰部、大腿、脚踝等易受伤 动不仅降低了经济成本,也节省 部位。正在减肥的宋先生则在线上平台定 了不少时间。"一方面能让小朋友 制了"燃脂跑"课程,每天跟着手机进行 锻炼一下身体,另一方面也能让他 训练,他说:"线上平台根据我的年龄、多接触一些体育运动。"带着孩子来 身高、体重和运动习惯设定每天的运动量 和时长,还会在运动时不断给我发出指 令、进行指导,挺有意思。"

便引发关注。河北石家庄市民李蕾对 AI 平台频出新招。例如,增加趣味性、游戏 示 AI 教练的动作,又能同时照出自己 化的设置, 让用户运动更有沉浸感、互动 的动作, 很方便纠正姿势。 感; 在智能硬件层面, 推出更加智能化、 AI挑战赛,能对跳绳动作进行捕捉和评 科技化的产品,让用户运动更简单、更易 为,体育消费产业具有产业链长、面

众、门槛高的运动得以走到大众视野前, 场景,可以推动体育消费提档升级。 人们踊跃参加线上运动会,正是全民 而瞄准这一领域开展服务,也成为行业热

在一个室内的仿真环境中 体验室内高尔夫的姚先生说。

"在家练习瑜伽又担心姿势不标 准, 所以购买了智能健身镜。"广州 为了进一步吸引健身用户,线上健身 市民单女士说,智能健身镜里既能显

青岛大学体育学院副院长李泽龙认 广、点多的特点,通过线上线下相结合 在互联网技术的推动下,一些原本小 的方式,不断增加项目供给,丰富消费

(据《人民日报·海外版》)



徐 骏作 (新华社发)